

CONTATTO:
Davide Latina
Tel.: 02/83.312.1
dlatina@ubisoft.it



***Shadowbane* svela al mondo intero il lato oscuro del fantasy online**

SAN FRANCISCO, CA – 21 Maggio 2002 – Ubi Soft®, uno dei principali distributori mondiali di videogiochi, e la sua sussidiaria online ubi.com, annunciano per la prima volta in assoluto ***Shadowbane***, un gioco di ruolo online per il multiplayer di massa. Sviluppato da Wolfpack Studios, ***Shadowbane*** rappresenta l'evoluzione dei giochi online, offrendo ai giocatori un'esperienza MMORPG (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game) assolutamente unica. Nel titolo si riscontrano sia elementi tipici dei giochi di ruolo sia di quelli strategici, che consentono ai giocatori di influenzare direttamente il mondo online con le proprie azioni. Il gioco è in fase di beta-testing dal Gennaio del 2002 e la versione beta sarà ultimata a Giugno. L'uscita è prevista per l'Autunno del 2002.

“I MMO giocano un ruolo fondamentale nell'intrattenimento interattivo del futuro e ***Shadowbane*** è all'avanguardia in questo genere”, ha dichiarato Laurent Detoc, Presidente di Ubi Soft Entertainment Inc. “***Shadowbane*** è il primo titolo MMO che autorizza i giocatori a controllare e creare realmente il mondo attorno a loro.”

“L'eccezionale feedback ed il supporto che abbiamo ricevuto durante la fase di beta-testing mostrano la fervente eccitazione della comunità per ***Shadowbane***”, ha commentato Jason Rubenstein, Direttore Generale di Ubi.com. “Il modello del mondo dinamico di ***Shadowbane***, l'esteso sistema di gilde e il responsabilizzare maggiormente il giocatore, lo rendono il più atteso MMO fantasy del 2002.”

Cambia il tuo mondo!

Shadowbane è il primo MMO a basarsi sul *modello di mondo dinamico*, in cui le azioni e le decisioni dei giocatori modificano in modo definitivo la storia, la politica e lo scenario del gioco. Ogni giocatore influisce sull'universo di gioco in maniera dinamica, sia che scelga di essere un semplice avventuriero, negoziante o leader eroico.

Caratteristiche principali di *Shadowbane*:

- Elementi tipici dei giochi di ruolo combinati ad altri elementi dei titoli strategici, che consentono la gestione di una città, la creazione di un esercito, l'architettura di assedi e lo sviluppo economico.
- I giocatori gestiscono oggetti, case, città, eserciti, economia o imperi.
- Vasto sistema di gilde, che consente una vera organizzazione socio-politica.
- Strumenti come '*l'albero della pena*', la lista nera i cacciatori di taglie ed il localizzatore di giocatori, che potenziano enormemente la responsabilità del giocatore.
- Centinaia di combinazioni del proprio personaggio.
- Gioco in versione per PC e per MAC.

A proposito di Wolfpack Studios, Inc.

Fondata nel 1999, Wolfpack Studios, Inc. si dedica al servizio del mercato on-line videoludico. Desiderosa di spingere oltre i limiti la tecnologia Internet, Wolfpack Studios sviluppa prodotti e servizi per clienti di tutto il mondo, con l'obiettivo di stabilire un nuovo standard nelle aree degli scenari virtuali 3D e del gioco on-line. Per ulteriori informazioni sui titoli in prossima uscita di Wolfpack Studios, visitare il sito web <http://www.wolfpackstudios.com>.